

## Održane konsultacije sa mladima u okviru platforme „Dijalog za mlade“ u Gradu Prijedor

U ponedjeljak, 14. avgusta, 2023. godine sa početkom u 11:00h u prostorijama Omladinskog savjeta Prijedor, održane su treće konsultacije sa mladima u okviru platforme „Dijalog za mlade“. Dijalogu je prisustvovalo 10 mladih.

Nakon uvodnih napomena, predstavljanja projekta, ideje i koncepta dijaloga te osvrta na zaključke drugih konsultacija, održanih u julu mjesecu 2023. godine, sačinjen je prijedlog inicijativa za koje su mladi saglasni da se realizuju u okviru ove inicijative.

Nakon plenarne diskusije sačinjen je sljedeći prijedlog aktivnosti koje bi trebale biti podržane kroz omladinsku inicijativu:

- Uređenje sportskog terena Napoli i košarkaškog terena uz Napoli
- Nabavka neophodne opreme za rekonstrukciju sportskog terena (mreže, lopte)
- Organizovati uvodni modul o aktivizmu i volonterizmu mladih u zajednici na Kozari (potencijalno promocija Kozare i znamenitosti Kozare)
- Organizovati i sprovesti volonterske okolišne akcije, farbanja ograde (čišćenje sportskog igrališta Napoli i košarkaškog terena)
- Organizovati radionice za slikanje i ocrtavanje na površinama -na košarkaškom terenu
- Ocrtavanje zidića oko terena-dio zida prema košarkaškom terenu
- Organizovati turnir u malom nogometu na Napoliju
- Organizovati kulturne događaje

Po završetku konsultacija, učesnici su sa predstavnicima UNDP-a posjetili teren Napoli i utvrdili potrebu za dodatnim uređenjem terena. Nakon obavljenih nekoliko konsultativnih sastanaka sa mladima u sklopu ReLOaD projekta će krajem 2023. godine biti podržana omladinska inicijativa koja sadrži gore navedene aktivnosti, a sve uz sufinansiranje Grada Prijedor.

Dijalog za mlade je konsultativni mehanizam za uključivanje mladih u život zajednice. Organizuje se u okviru Regionalnog programa lokalne demokratije na Zapadnom Balkanu 2 – ReLOaD2, kojeg finansira Europska unija, a sprovodi Razvojni program Ujedinjenih nacija u Bosni i Hercegovini (UNDP) u partnerstvu sa Gradom Prijedor.